

3D-Welten Methode *

Transferwirksam mit spielerischen Methoden zu ernsthaften Lösungen.

* nach Janek Panneitz - thinking without boxes



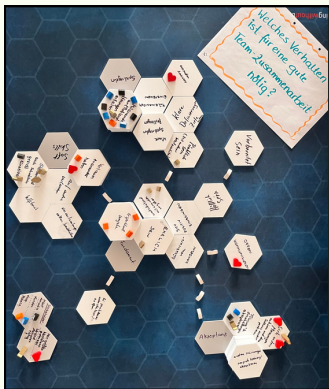
Einsatz

- Unterstützung von Veränderungsprozessen
- Erstellung eines Maßnahmenplans
- Erarbeitung von Teamwerten
- Erarbeitung individueller Schwerpunkte (Fokus)

Zielgruppen

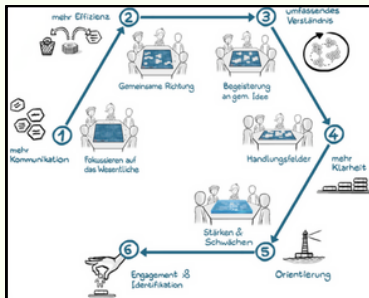
- Management
- Großgruppen
- Abteilungen
- Teams
- Einzelpersonen (aus Teams gemeinsam)

Veränderungsprozesse künftig
spielend meistern



Phasen / Ablauf

- Ideenfindung
- Die Inhalte werden auf flexible Karten übertragen.
- Inhalte die "zusammen gehören" werden zu Themeninseln sortiert.
- Die Entfernung zwischen den Themeninseln macht inhaltliche Nähe deutlich.
- Durch Höhenunterschiede werden Prioritäten verdeutlicht und können diskutiert werden.
- Stakeholder View einnehmen - z.B.
 - Was davon ist für das Management wichtig?
 - Was davon ist für meine Kunden wichtig?
 - Was ist für kooperierende Abteilungen wichtig?
 - Wo liegt meine Stärke/Wachstumspotenzial?
- Dies kann beliebig und je nach Zielsetzung erweitert werden indem durch verschiedenfarbige Token weitere Interessen dargestellt werden.
- Risiken & Chancen erarbeiten



Michaela Dietmayer
Workshops | Trainings | Design

0043-664-464 12 12
michaela@dietmayer.eu